



FICHE ACTIVITE

Référence : INC B 1

U.V. J.S.P. concernée(s) ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4

☒ Théorie ☒ Pratique ☐ Evaluation

U.V. **INCENDIE**

U.V. – J.S.P. 2

Séquence

↳ Cordages, commandes et nœuds

Contenu	Théorie		Durée prévisionnelle en Minutes	30
---------	---------	--	---------------------------------	----

- ↳ Les cordages
- ↳ Les commandes
- ↳ Les nœuds

Contenu	Pratique		Durée prévisionnelle en Minutes	60
---------	----------	--	---------------------------------	----

- ↳ Rouler et dérouler un cordage, une commande
- ↳ Apprentissage des 6 nœuds

Batelier :	sur un support pris en deux montants En confectionnant 2 ½ clefs et en les croisant
Tête d'alouette :	sur un support pris en deux montants
Plat	
Amarre	sur une victime
Coulant	sur un support
Amarrage d'une lance	



Matériel

- ↳ Ordinateur + vidéoprojecteur
- ↳ Diaporama sous SPIRAL
- ↳ 2 commandes,
- ↳ 1 cordage,
- ↳ 1 barrière ou similaire,
- ↳ Morceaux de corde.

Consignes

Un formateur fera une démonstration commentée sur le déroulement d'un cordage, d'une commande, puis le roulage du cordage et de la commande tout en justifiant les phases et les techniques.

Démonstration commentée de chaque nœud en indiquant le rôle de chaque nœud. Puis si possibles constitution de deux ateliers d'apprentissage des nœuds.

Nœud plat ou droit : Sert à réunir deux cordages ou deux commandes de même diamètre

Nœud de tête d'alouette (demi-clef renversée) : Il sert à monter ou à descendre du petit matériel.

Nœud de batelier : Ce nœud sert à fixer un cordage ou une commande sur une bitte, sur une barre ou sur un anneau pour l'amarrage d'un bateau ou d'un autre objet.

Nœud coulant : Sert à amarrer les pièces lourdes et à prendre un point d'appui pour les cordages. Sert également à hisser du matériel d'incendie ou de sauvetage et à amarrer les victimes pour les éloigner des baies.

Nœud d'amarre : Sert à attacher solidement une personne ou à amarrer un S.P. dans les endroits périlleux.

Amarrage d'une lance : Permet de hisser un établissement. Suivant le modèle de la lance faire au minimum deux demi-clef.

Chaque JSP doit rouler et dérouler un cordage, une commande soit :

- ↳ lors d'une école de nœuds,
- ↳ lors des différents apprentissages manœuvre en étage, manœuvre de force, etc.



ASSOCIATION DÉPARTEMENTALE-MÉTROPOLITAINE DES JEUNES SAPEURS-POMPIERS

Ce qu'ils doivent retenir

- ↪ Rouler et dérouler un cordage, une commande,
- ↪ Les 6 nœuds que nous devons quelque fois réaliser sans visibilité (fumées, obscurité, etc.)

Lieu

- ↪ Salle de cours
- ↪ Aire de manœuvres

Remarques

- ↪ L'apprentissage sera repris plusieurs fois dans l'année et sur les autres UV JSP en augmentant les difficultés : temps maximum pour réaliser les nœuds, obscurité, etc.

U.V. – J.S.P. 3

Contenu	Pratique		Durée prévisionnelle en Minutes	60
---------	----------	--	---------------------------------	----

- ↪ Travail sur les 6 nœuds du programme :

Les entraîner avec les yeux fermés.

Batelier :	sur un support pris en deux montants En confectionnant 2 ½ clefs et en les croisant
Tête d'alouette :	sur un support pris en deux montants
Amarre	sur une victime
Plat	
Coulant	sur un support
Amarrage d'une LDV	

Matériel

- ↪ 2 commandes,
- ↪ 1 cordage,
- ↪ 1 barrière ou similaire,
- ↪ une LDV



ASSOCIATION DÉPARTEMENTALE-MÉTROPOLITAINE DES JEUNES SAPEURS-POMPIERS

Consignes	
-----------	--

- ↳ Demandez à chaque JSP de faire un des 6 nœuds et dans quel cas il est amené à le faire.

Lieu	
------	--

- ↳ Extérieur si le temps et la luminosité le permettent

U.V. – J.S.P. 4

Contenu	Pratique		Durée prévisionnelle en Minutes	60
---------	----------	--	---------------------------------	----

- ↳ Travail sur les 6 nœuds du programme :

Les entraîner avec les yeux fermés : idem JSP 2.

Matériel	
----------	--

- ↳ 2 commandes,
↳ 1 cordage,
↳ 1 barrière ou similaire,

Consignes	
-----------	--

- ↳ Demandez à chaque JSP de faire un des 6 nœuds et Il devra indiquer le rôle de chaque nœud.

Lieu	
------	--

- ↳ Extérieur si le temps et la luminosité le permettent